Лицензионное соглашение с конечным пользователем

ВНИМАНИЕ! ЕСЛИ ВЫ НАЧАЛИ ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС И/ИЛИ ЗАГРУЖАЕТЕ КЛИЕНТСКУЮ ЧАСТЬ ИГРЫ, И/ИЛИ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ИГРУ КАКИМ-ЛИБО ДРУГИМ СПОСОБОМ, ТО ЭТИМ ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ СВОЕ СОГЛАСИЕ С УСЛОВИЯМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО СОГЛАШЕНИЯ БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ОГРАНИЧЕНИЙ

В случае, если Вам (Пользователю) в соответствии с законами Вашего государства запрещено получать игровые услуги онлайн или существуют иные законодательные ограничения, в т.ч. возрастные, или в случае, если данная онлайн-игра согласно действующих норм Вашего местного законодательства является азартной и как следствие запрещена на территории Вашего государства, Вы не вправе использовать Игру или отдельные услуги в Игре, и обязуетесь немедленно прекратить использование Игры или таких услуг в Игре.

Настоящее Пользовательское Соглашение (далее «Соглашение») регулирует отношения между ИП Кропотовым Михаилом Андреевичем, владельцем майнкрафт-сервера AresMine, именуемым в дальнейшем «Правообладатель», представителями Правообладателя (далее - Администрация), и Пользователем (далее «Пользователь»), при пользовании сервисов, расположенных на сайте https://aresmine.ru/ и его поддоменах, и/или официальная группа Игрового проекта в социальной сети ВКонтакте (https://vk.com/aresmine), или IP Игрового Сервера (mc.aresmine.ru). Приложения №1 (Правила игры) и №2 (Порядок оплаты Привилегий) являются неотъемлемой частью Соглашения.

1. ТЕРМИНЫ В СОГЛАШЕНИИ

1. **Аккаунт** – создаваемая Пользователем и принадлежащая Правообладателю учетная запись Пользователя на Игровом проекте, которая представляет собой совокупность данных о Пользователе, необходимых для использования Сервера, в том числе: авторизации (аутентификации) Пользователя в Игре, доступа к игровой информации о Пользователе, настройкам, игровым ценностям, статистическим показателям и иной подобной информации.

2. **Игровой Сервер (Далее - Сервер)** – принадлежащий Правообладателю и администрируемый им программно-аппаратный комплекс, создающий и поддерживающий собственную многопользовательскую игровую среду. Правообладатель предоставляет право доступа к игровой среде Сервера и взаимодействия в ней, включая право использования размещенных на Сервере данных и команд, в том числе Привилегий. Доступ осуществляется посредством сети Интернет с использованием самостоятельно установленной Пользователем игры Minecraft и при условии обязательной автоматической загрузки на устройство Пользователя Набора ресурсов (ресурспака).

3. **Игровой проект (Далее - Проект)** – Совокупность принадлежащей Правообладателю среды для реализации сервера, в том числе это включает: (а) Игровой сервер, (б) игровой чат, (в) серверное и иное программное обеспечение, (г) приложения, (д) Сайт Сервера, (е) базы данных, необходимые для использования Сервера в рамках настоящего Соглашения.

4. **Права на Привилегии** – предусмотренные настоящим Соглашением права на использование данных, команд (в частности, внутриигровой валюты, статуса аккаунта, других данных, команд) и порождаемых ими аудиовизуальных отображений Игры, предоставляемых Правообладателем на платной основе для получения Пользователем определенного результата, предусмотренного специальными возможностями Сервера, приобретаемые Пользователем после внесения установленного Правообладателем платежа.

5. **Игровая валюта** — виртуальные средства, используемые внутри Сервера для покупки внутриигровых предметов, доступа к привилегиям или улучшению игрового процесса, не имеющая реального представления или эквивалента, не подлежащая обмену на реальные денежные средства

6. **Правила Игрового Сервера (Далее - Правила Игры)** – Приложение к Пользовательскому Соглашению, регламентирующее правила участия и поведения Пользователя в Игре, перечень ограничений, которых должен придерживаться Пользователь в Игре, а также ответственность Пользователя за неисполнение таких правил и несоблюдения ограничений, права Правообладателя на применение к Пользователю определенных настоящим Соглашением мер и условия применения таких мер. Соблюдение Правил Игры является необходимым условием для участия Пользователя в Игре, а также для получения Пользователем Услуг и Привилегий. Правила Игры могут быть изменены Правообладателем в любое время без предварительного уведомления Пользователя. О таких изменениях Правообладатель уведомляет Пользователя путем размещения информации на источниках Игрового проекта. Продолжение Пользователем участия в Игре после изменения Правил Игры является его согласием с такими изменениями.

2. УСЛОВИЯ ЗАКЛЮЧЕНИЯ СОГЛАШЕНИЯ

2.1. **Обязательные документы. Конфиденциальность**. Перед тем как начать использовать Сервер, Пользователь обязан ознакомиться и принять условия настоящего Соглашения, а также условия Политики конфиденциальности и Правил Игры.

2.2. **Момент заключения Соглашения**. Настоящее Соглашение заключается в момент принятия Пользователем условий Соглашения. Согласие может быть выражено в совершении конклюдентных действий, направленных на получение услуг. Пользователь принимает на себя обязательство соблюдать условия Соглашения с момента заключения Соглашения.

2.3. **Принимая условия настоящего Соглашения**, Пользователь подтверждает, что он правоспособен, дееспособен, отсутствуют медицинские противопоказания, достиг совершеннолетия (18 лет), а также планирует пользоваться в разумных пределах и вправе заключать настоящее Соглашение.

3. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

3.1. В соответствии с настоящим Соглашением Правообладатель предоставляет Пользователю право использования Сервера в объеме, способами и на срок, указанных в Соглашении, при условии соблюдения Пользователем Соглашения и Ключевых документов.

3.2. **Порядок пользования Сервером**. Пользователю предоставляется право на использование Сервера на безвозмездной основе.

Внесение любых платежей не является обязательным условием использования Пользователем Сервера и осуществляется Пользователем только для целей получения Прав на Привилегии.

3.3. **Порядок получения Привилегий**. Пользователь получает право использования Привилегии на условиях настоящего Соглашения. Пользователь также вправе получать Права на Привилегии на платной основе. Пользователь получает Права на Привилегии в момент отражения соответствующих данных в Аккаунте Пользователя на Проекте. С этого момента Пользователь получает права использования того объема Привилегий, который отображен на Аккаунте.
3.4. Язык пользования Игрового проекта: русский.

4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

4.1.1. Обязанности Правообладателя.
4.1.1.1. На условиях, изложенных в настоящем Соглашении, предоставить возможность Пользователю пользоваться Проектом, а также получать Привилегии.
4.1.1.2. Уведомлять Пользователя путем опубликования информации на Проекте об изменениях условий настоящего Соглашения.
4.1.2. Права Правообладателя.
4.1.2.1. В любое время без предварительного уведомления Пользователя в одностороннем порядке ограничивать, расширять, дополнять, модифицировать и иным образом изменять возможность использования Сервера и предоставления Привилегий, любые их элементы и части, а также изменять Ключевые документы.
4.1.2.2. Правообладатель управляет Сервером и игровыми процессами по своему усмотрению, в связи с чем в любое время имеет право приостанавливать либо изменять ход процессов, условий использования Сервера, без предварительного уведомления Пользователя.
4.1.2.3. Правообладатель вправе в любое время изменять, дополнять, модифицировать Сервер, любую из его частей, без какого-либо предварительного уведомления Пользователя.
4.1.2.4. Правообладатель имеет право в любое время изменить, удалить любую информацию, размещенную Пользователем на Проекте, включая высказывания, объявления Пользователя.
4.1.2.5. Для сбора статистических данных и идентификации Пользователей Правообладатель может отслеживать и сохранять информацию об IP-адресах доступа Пользователя к Проекту, использовать файлы технической информации (cookies), размещаемые на персональном компьютере Пользователя, в соответствии с Политикой конфиденциальности.
4.1.2.6. Правообладатель вправе рассылать Пользователям сообщения информационного или технического характера, связанного с Проектом.

4.1.2.7. Правообладатель имеет право ограничить или прекратить предоставление Пользователю прав доступа к Проекту, Привилегиям, в частности, в случае нарушения Пользователем условий Соглашения. При реализации данного права Правообладатель не обязан предоставлять Пользователю доказательства, свидетельствующие о нарушении Пользователем условий Соглашения, в результате которого Пользователю был прекращен или ограничен доступ.

4.2.1. Права Пользователя:

4.2.1.1. Пользователь имеет право пользоваться Проект исключительно в некоммерческих, личных целях в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

4.2.2.2. Пользователь имеет право участвовать в конкурсах, акциях, проводимых Правообладателем и связанных с Проектом, в порядке, предусмотренным условиями таких конкурсов, акций.

4.2.3.1. Пользователь имеет право связаться с Правообладателем по возникшему вопросу по следующей ссылке: https://vk.com/write-192270142.

4.2.2. Обязанности Пользователя:

4.2.2.1. Пользователь обязуется уважительно и корректно относиться к другим Пользователям Проекта. Пользователь обязуется не использовать ненормативную лексику, не угрожать насилием и физической расправой за пределами Проекта; не распространять каким-либо образом материалы, пропагандирующие, либо выражающие неприятие или ненависть к какой-либо религии, культуре, расе, нации, народу, языку, политике, идеологии или общественному движению; не рекламировать порно-сайты, наркотики и ресурсы, содержащие подобную информацию; а также совершать иные действия, нарушающие действующее законодательство Российской Федерации.

4.2.2.2. Пользователь не вправе ограничивать доступ других Пользователей к Проекту или препятствовать другим Пользователям в его использовании.

4.2.2.3. Не допускаются неуважительные высказывания в адрес Правообладателя и его представителей на Проекте.

4.2.2.4. Пользователь обязуется не засорять информационное пространство Проекта (чаты, форумы, личные сообщения и т.п.) повторяющимся текстом, не несущим смысловой нагрузки и/или бессмысленным текстом).

4.2.2.5. Пользователь не имеет права использовать ошибки программного обеспечения и обязан незамедлительно сообщать о них Правообладателю; вмешиваться в программный код, несанкционированно получать доступ к компьютерной системе, получать, без надлежащего разрешения Правообладателя, доступ к базе данных Пользователей Проекта или его материалов. Пользователь обязуется не использовать вредоносных и иных сторонних программ и оборудования, способного навредить Проекту, либо его Пользователям.

4.2.2.6. Запрещается вмешиваться в программный код, осуществлять реверс инжиниринг, декомпилировать, дизассемблировать, модифицировать Проект, его части и элементы, а также создавать производные продукты на базе Проекта, его частей и элементов без письменного согласия Правообладателя.

4.2.2.7. Пользователь не имеет право рекламировать что-либо на Проекте без письменного согласия Правообладателя. В частности, любые сообщения, отправленные Пользователем, содержащие ссылки на другие сайты в Интернете считаются несанкционированной рекламой, если Пользователь не получил письменное разрешение Правообладателя на проведение подобной рекламной кампании.

4.2.2.8. Пользователь обязуется не проводить антирекламу Проекта, как на самом Сервере, так и вне его.
4.2.2.9. Пользователь обязан не нарушать права интеллектуальной собственности Правообладателя в отношении Проекта и/или каких-либо составляющих Проекта, в частности, Пользователь не имеет права копировать, транслировать, рассылать, публиковать и иным образом распространять и воспроизводить материалы (текстовые, графические, аудио-видео), находящиеся на Проекте Правообладателя, без письменного согласия Правообладателя.
4.2.2.10. Запрещается распространять в коммерческих или некоммерческих целях Привилегии, аудиовизуальные элементы, изображения, а также иные объекты интеллектуальной собственности, присутствующие на Проекте.
4.2.2.11. Пользователь обязан в момент регистрации на Сервере Правообладателя указывать достоверную информацию.
4.2.2.12. Пользователь имеет право регистрировать неограниченное количество Аккаунтов, при условии одновременного использования не более 3 (трех) из них.
4.2.2.13. Пользователь обязан самостоятельно предпринимать соответствующие меры, обеспечивающие безопасность его Аккаунта на Сервере и предотвращающие несанкционированное использование третьими лицами этого Аккаунта.
4.2.2.14. Пользователь обязуется незамедлительно сообщить Правообладателю о любых фактах несанкционированного использования Аккаунта, взлома и совершения иных подобных действий.
4.2.2.15. Запрещается каким-либо образом получать информацию, необходимую для доступа к Аккаунтам Пользователей на Проекте. Запрещается покупать или получать любым иным способом Аккаунты других Пользователей.
4.2.2.16. Запрещается размещать на Проекте личную информацию третьих лиц без их согласия, в том числе домашние адреса, телефоны и паспортные данные.
4.2.2.17. Пользователь понимает, что несет ответственность за всю информацию и материалы, размещаемые им на Проекте. Информация и материалы, предоставляемые Пользователем, не должны нарушать действующего законодательства, включая закон об авторском праве и смежных правах.
4.2.2.18. Пользователь обязан выполнять указания Правообладателя, в частности, если такие указания сделаны Правообладателем Пользователю, или группе Пользователей на Проекте.
4.2.2.19. Пользователь может обжаловать действия представителей Правообладателя в специальном обсуждении официальной группы Проекта в социальной сети ВКонтакте. Жалоба должна быть изложена аргументированно, без нарушения Правил. Жалобы на транслите не рассматриваются. Не допускается повторное обращение по тому же самому поводу.
4.2.2.20. Пользователь обязуется соблюдать Правила игры при пребывании на Сервере, изложенные в Приложение №1, а также продублированные в официальной группе ВК (https://vk.com/topic-192270142_40613994).
4.2.2.21. Не допускаются осуществление прав с намерением причинить вред другому лицу, действия в обход Правил с противоправной целью, а также иное заведомо недобросовестное осуществление прав.
4.2.2.22. Запрещается передавать права Пользователя на Проекте, включая Привилегии, игровую валюту, в коммерческих или некоммерческих целях третьим лицам, в том числе путем передачи Аккаунта, заключения какого-либо договора или иным способом.

5. ОГРАНИЧЕНИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПРАВООБЛАДАТЕЛЯ

5.1. Правообладатель не несет ответственности за любой ущерб, который может быть нанесен устройству Пользователя и/или данным Пользователя в результате использования Проекта.
5.2. Правообладатель не несет ответственности за любые прямые или непрямые убытки, произошедшие из-за: использования, либо невозможности использования Проектом; несанкционированного доступа к устройству Пользователя; заявлений или поведения любого третьего лица на Проекте.
5.3. Правообладатель не несет ответственности за действия Пользователя или Третьих лиц.
5.4. Правообладатель не несет ответственности за утерю Пользователем возможности доступа к своему Аккаунту — учетной записи Пользователя на Проекте (утрату логина, пароля, иной информации, необходимой для идентификации Пользователя).
5.5. Правообладатель не несет ответственности за утрату Пользователем игровых ценностей, полученных в результате использования Сервера, Привилегий.
5.6. Правообладатель не несет расходов, связанных с оплатой Пользователем Привилегий, и не возмещает Пользователю таких расходов.
5.7. Пользователь понимает и соглашается с тем, что Правообладатель дает доступ к Серверу в состоянии «как есть» («as is») и не дает гарантий в отношении Сервера. В частности, Правообладатель не гарантирует, что:
5.8. Опыт пользования Сервером будет удовлетворять субъективным требованиям и ожиданиям Пользователя.
5.9. Процессы будут протекать непрерывно, быстро, надежно, без технических сбоев и ошибок.
5.10. Результаты, которые могут быть получены при использовании Сервера будут безошибочными и корректными.
5.11. Качество игрового процесса, аспекты Сервера, Привилегии, а также информация, полученная в ходе использования Сервера, будут соответствовать ожиданиям Пользователя.
5.12. Сервер будет доступен для использования круглосуточно, в определенный момент времени или в течение определенного периода.
5.13. **Форс-мажор и действия третьих лиц**. Стороны освобождаются от ответственности за полное или частичное неисполнение обязательств по настоящему Соглашению, если такое неисполнение является следствием действия непреодолимой силы (форс-мажор), в том числе массовых беспорядков, запретительных действий властей, стихийных бедствий, пожаров, катастроф, сбоев в телекоммуникационных и электрических сетях, действий вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на получение несанкционированного доступа или выведение из строя программного либо аппаратного комплекса.

6. ПРАВА НА ПРИВИЛЕГИИ

6.1. По желанию Пользователя Правообладатель возмездно предоставляет Пользователю Привилегии, которые обеспечивают Пользователю возможность использовать дополнительные, расширенные, специальные возможности Сервера. В результате использования некоторых дополнительных возможностей Пользователь может получать игровые ценности, дополнительные возможности, которые способствуют более быстрому развитию игрового персонажа на Сервере.

Игровые ценности являются нематериальными и могут быть использованы Пользователем только внутри Сервера.
6.2. Моментом оказания считается момент предоставления Правообладателем Привилегии аккаунту Пользователя. С данного момента привилегия считается предоставленной полностью, в срок и с надлежащим качеством.
6.3. Если Пользователь решил воспользоваться Привилегиями, то он обязан по требованию Правообладателя предоставить свои Фамилию, Имя, год рождения, и иную информацию, которая позволит Правообладателю в случае необходимости идентифицировать конкретное физическое лицо с данной учетной записью Пользователя на Проекте. Пользователь самостоятельно несет ответственность за правильность, полноту, достоверность и корректность указания своих персональных данных.
6.4. Способы и условия оплаты Привилегий на Сервере публикуются Правообладателем на Интернет-сайте. Приобретение Привилегий осуществляется путем перечисления денежных средств через поддерживаемые платежные системы на расчетный счет Правообладателя. Список доступных для оплаты платежных систем приведен на Интернет-сайте https://aresmine.ru/.
6.5. Правообладатель не несет ответственности за ошибки Пользователя при оплате Привилегий, не разъясняет правила платежных систем и не компенсирует средства, не поступившие ему по вине Пользователя и/или платежных систем.
6.6. Получение Пользователем Привилегий возможно при условии полной оплаты Пользователем таких Привилегий, при этом Правообладатель вправе Привилегии предоставлять в ограниченном объеме или ограничивать Пользователю получение Привилегий.
6.7. Если Привилегии получены без оплаты (в том числе из-за ошибки, сбоя или действий Пользователя), Пользователь обязан немедленно сообщить об этом Правообладателю и либо компенсировать их стоимость, либо отказаться от использования. В противном случае, Правообладатель вправе отказать в предоставлении таких Привилегий частично или полностью.
6.8. В случае если Правообладателем будет установлено, что Пользователь получает Привилегии внутри Сервера от иных третьих лиц (физических и/или юридических), Правообладатель вправе приостановить, ограничить, прекратить доступ к Проекту, а также Привилегиям.
6.9. Привилегии не освобождают от соблюдения Соглашения. За нарушения Правообладатель вправе отказать в их предоставлении полностью или частично без компенсации.
6.10. Пользователь гарантирует, что вправе оплачивать Привилегии своими средствами без нарушения законодательства. За ущерб третьим лицам от использования чужих средств оплаты отвечает Пользователь, Правообладатель ответственности не несёт.
6.11. Правообладатель не отвечает за противоправные действия Пользователя при оплате. При подозрении на такие действия Правообладатель вправе приостановить или прекратить оказание услуг до выяснения обстоятельств.
6.12. Пользователь самостоятельно и за свой счет несет все расходы, связанные с перечислением денежных средств Правообладателю, включая сборы, комиссии.
6.13. Пользователь гарантирует, что имеет все полномочия на заключение данного Соглашения в разделе оказания Привилегий, а также то, что имеет право и полномочие осуществлять платежи для получения Привилегий.
6.14. Пользователь соглашается, понимает и принимает то, что Проект не является азартной игрой, игрой на деньги, конкурсом, пари, и покупка

Привилегий является его волей и желанием, и не является необходимым или обязательным условием для использования Проекта.
6.15. В случае блокировки или удаления Аккаунта Пользователя по причинам, связанным с нарушением настоящего Соглашения и/или Правил Игры, данные Аккаунта, включая Привилегии, иные игровые ценности, аннулируется без компенсации.
6.16. В случае технической ошибки, сбоя или некорректной работы платежных/игровых систем, повлекших неверное начисление Привилегии Аккаунту (в том числе излишнее начисление), Правообладатель вправе самостоятельно скорректировать Аккаунт Пользователя, в том числе изменять его, без отдельного согласия Пользователя.
6.17. Правообладатель не несет ответственность за изменения Аккаунта Пользователя вследствие доступа третьих лиц к Аккаунту Пользователя, произошедшего по вине Пользователя.
6.18. Пользователь обязуется компенсировать Правообладателю, другим пользователям и иным третьим лицам все убытки, возникшие у них в связи с неправомерным поведением Пользователя, в том числе использованием для оплаты не принадлежащих ему денежных средств.
6.19. Возврат денежных средств за предоставленные Привилегии не осуществляется, поскольку Пользователь получил возможность использовать функциональность и преимущества с момента предоставления Привилегии на Аккаунт Пользователя.

7. ИНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Использование Проекта, Привилегий не может быть расценено ни при каких обстоятельствах, как передача и/или уступка права собственности в отношении программного обеспечения, имущества Правообладателя к Пользователю.
7.2. Любые изменения в Соглашении, осуществленные Правообладателем в одностороннем порядке, вступают незамедлительно. Пользователь обязуется самостоятельно проверять Соглашение на предмет изменений. Неосуществление Пользователем действий по ознакомлению с Соглашением и/или измененной редакцией Соглашения не может служить основанием для неисполнения Пользователем своих обязательств и несоблюдения Пользователем ограничений, установленных Соглашением.
7.3. Все споры сторон по настоящему соглашению подлежат разрешению путем переписки и переговоров с использованной досудебного (претензионного) порядка, а в случае невозможности достичь согласия между сторонами путем переговоров, рассмотрение спора может быть передано любой заинтересованной стороной в Арбитражный суд г. Москвы.
7.4. Если одно или несколько положений настоящего Соглашения будут в установленном порядке признаны недействительными в соответствии со вступившим в силу судебным решением, остальные положения настоящего Соглашения останутся в силе, а Стороны продолжат исполнять свои обязательства способом, максимально соответствующим намерениям Сторон в момент заключения или изменения настоящего Соглашения.

Приложение №1 к Пользовательскому Соглашению онлайн-игры майнкрафт-сервера AresMine - Правила игры.

1. Пользователь обязуется соблюдать Правила игры при пребывании на Сервере.

2. При несоблюдении Правил игры при пребывании на Сервере на Аккаунт Пользователя будут применены меры в соответствии с подпунктом нарушенного правила “Наказание”, при повторном нарушении, в течение всего периода пользования Аккаунтом, при наличии подпункта “При повторном нарушении”, к пользователю будут применены меры в соответствии с этим подпунктом.

3**. Правила игры при пребывании на Сервере:**

1. ПРАВИЛА СЕРВЕРА

1.1. Запрещена выдача некорректных наказаний (бан, кик или мут), злоупотребление с целью развлечения или получения выгоды, выдача наказания на срок больше и/или без доказательств.
— Наказание » блокировка аккаунта на 14 дней;
— При повторном нарушении » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
1.2. Запрещено использование скинов и/или плащей нарушающие правила сервера.
— Наказание » блокировка аккаунта на 3 дня.
1.3. Запрещено гриферство и/или помеха игрокам в режиме бога, полёта, повышенной скорости или в невидимости.
— Наказание » блокировка аккаунта на 30 дней;
— При повторном нарушении » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
1.4. Запрещено гриферство при помощи варпа, установка варпа рядом с ловушкой и другими блоками или сущностями наносящими урон. Ловушка должна быть как минимум в 40 блоках от варпа, установка блоков и сущностей, наносящих урон, разрешена в 20 блоках от варпа. Наказание выдаётся создателю варпа и зазывающему игроку.
— Наказание » блокировка аккаунта на 30 дней.
1.5. Запрещено создание собственного клана или титула нарушающего правила чата.
— Наказание » блокировка владельца до 7 дней.
— Кланы/титулы нарушающие это правило удаляются.
1.6. Запрещено использование никнеймов нарушающие правила сервера, схожих с никнеймами администрации, с префиксами «Админ».
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
*Никнеймы схожие с ютуберами-админами - не блокируются.
1.7. Запрещено одновременно находиться на сервере от трёх (включительно) и более альтернативных аккаунтов.
— Наказание » блокировка всех аккаунтов навсегда.
1.8. Запрещена любая коммерция, покупка/продажа игровых ресурсов, валюты, вещами иных игр, игрового функционала и возможностей, продажа или передача аккаунта третьим лицам в любом виде.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.

1.9. Запрещена попытка взлома или взлом аккаунтов, вымогательство данных аккаунтов игроков и прочие действия связанные с кражей аккаунтов.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
1.10. Запрещено любое вредительство производительности сервера:
Создание построек и механизмов, несущих нагрузку на сервер;
Создание, использование и хранение предметов, ломающих игровой баланс;
Разлитие жидкости (воды/лавы) в большом количестве без надобности (лава или вода взаимодействует с более чем 50 блоками);
Помеха игровому процессу большому количеству игроков;
Обход ограничений сервера на максимальное количество сущностей;
Совокупность описанных выше нарушений.
Использование и хранение предметов, ломающих игровой баланс
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
— Постройки, предметы, сущности и регион в котором они находятся удаляются.
1.11. Запрещено заходить на сервер с любым видом программным и аппаратным обеспечением (читы, кликеры, авто-передвижение, X-ray текстуры и прочее) которое предоставляет преимущество, вмешивается в игровой процесс и/или нарушает баланс. Запрещено его использование и/или хранение.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
— Хранение кликера разрешено, если он не используется на нашем проекте.
Признание в использовании читов.
— Наказание » блокировка на 30 дней.
— Регионы нарушителя удаляются, а игроки, связанные с нарушителем, блокируются по правилу 1.13.
1.12. Запрещено использование ошибок, багов, уязвимостей сервера и майнкрафта, любой дюп (клонирование) ресурсов/валюты/других показателей, нарушение баланса, экономики сервера, в том числе распространение информации об этом.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
Использование несерьёзных багов - блокировка аккаунта на 1 день.
— Использование команды сервера на дублирование ресурсов (/clone) не является нарушением.
1.13. Запрещено играть в команде с игроком, нарушающим правило 1.11, в том числе и любое взаимодействие с этим игроком с целью получения выгоды: PVP против игроков, гриферство, нахождение баз и помеха другим игрокам.
— Блокировка аккаунта на 14 дней.
1.14. Запрещено создание регионов, предметов или варпов с названием оскорбляющим или задевающим чувства других игроков.
— Наказание » блокировка аккаунта на 1 день.
— Регион/предмет/варп нарушающий правило удаляется.
1.15. Запрещено устраивать целенаправленные раздачи любых игровых предметов.
— Наказание » блокировка аккаунта на 1 день.
— Целенаправленные раздачи за 3 дня до вайпа — разрешены.
1.16. Запрещена помеха администрации и официальным ютуберам сервера.
— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней.
1.17. Запрещена оскорбительная критика сервера.
— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней.
Запрещено оскорбление/критика в сторону администрации.
— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней.

Запрещено оскорбление родных администрации.
— Наказание » блокировка аккаунта до 15 дней.
1.18. Запрещено выдавать себя за администрацию.
— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней.
1.19. Запрещено присылать дублированные, однотипные или ложные жалобы на игроков.
— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней.
1.20. Запрещён любой обман и ввод в заблуждение администрации сервера.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.

2. ПОВЕДЕНИЕ В ИГРОВЫХ ЧАТАХ

2.1. Запрещены полностью или наполовину состоящие из букв верхнего регистра, бессмысленные, однотипные и/или засоряющие чат сообщения(Флуд, Флуд символами, Капс, Организация флуда).
— Наказание » блокировка чата до 2 часов.
Запрещено отправлять больше 3-х (включительно) сообщений подряд без задержки.
— Наказание » блокировка чата от 3 до 4 часов.
2.2. Запрещено оскорбительное, аморальное, неадекватное поведение и разжигание межнациональной розни.
— Наказание » блокировка чата до 2 часов, голосового чата на 4 часа.
2.3. Запрещено негативное упоминание родственников (В том числе своих).
— Наказание » блокировка чата на 3 дня
2.4. Запрещено подстрекательство третьих лиц на нарушение правил.
— Наказание » На тот срок, на правило которое он подстрекал
2.5. Запрещено любое попрошайничество.
— Наказание » блокировка чата на 30 минут
2.6. Запрещена реклама реферальных программ.
— Наказание » блокировка аккаунта на 3 дня.
2.7. Запрещена реклама и упоминание сторонних ресурсов в любом виде.
— Наказание » блокировка аккаунта навсегда и снятие привилегии.
2.8. Запрещено распространение личной информации (номера телефонов, ФИО пользователей и их родственников, домашние адреса, электронные адреса или любая другая информация, которая может быть использована для идентификации личности или нарушения ее конфиденциальности), а также угрозы о её распространении.
— Наказание » блокировка чата на 30 дней

3. ПРАВИЛА ПОСТРОЕК

3.1. Запрещена постройка механизмов автоматизирующих добычу ресурсов/предметов/других показателей без участия игрока, если это не предусмотрено механикой сервера.

— Наказание » блокировка аккаунта на 14 дней и снос постройки.

3.2. Запрещена постройка нецензурных, оскорбительных построек и надписей, а также постройка или надпись отражающая политическую нравственность.

— Наказание » блокировка аккаунта до 7 дней и снос постройки.

4. ПОВЕДЕНИЕ В ГОЛОСОВЫХ ЧАТАХ

-* Все правила поведения в игровых чатах распространяются на голосовой чат.

4.1. Запрещено использование soundpad, voicemod и т.д более 15 секунд в течение каждых 2 минут.

— Наказание » блокировка чата на 4 часа.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ:

1. Представители Правообладателя и Правообладатель Сервера имеет право по своему усмотрению увеличивать срок наказания, превышающий указанный в правилах, вплоть до перманентной блокировки, в зависимости от тяжести нарушения и ситуации.

2. Решение о блокировке игроков администрацией игрового сервера не подлежит оспариванию при отсутствии на момент блокировки активных приобретенных дополнительных платных услуг на сайте проекта.

3. За нарушение всех правил проекта блокировке подлежат все твинк-аккаунты (включая те, что имеют пересекающиеся IP-адреса, покупки с одной карты и другие признаки связи) за последние 14 дней.

4. При проверке на использование запрещённого программного обеспечения (читы), если администрация обнаруживает попытки сокрытия следов их использования (например, удаление данных из ShellBag, очистка кэша, манипуляции с системными файлами и т.д.), это приведёт к незамедлительной блокировке вашего аккаунта. Мгновенная блокировка также применяется, если во время проверки вы: складываете ресурсы или предметы в сундуки и т.д, умышленно затягиваете время или избегаете взаимодействия с администрацией.

Приложение №2 к Пользовательскому Соглашению онлайн-игры майнкрафт-сервера AresMine - Порядок оплаты Привилегий

1. Для оплаты Привилегий Пользователю необходимо указать в форме оплаты: внутриигровой аккаунт (никнейм, логин), электронную почту для отправки электронного чека и при наличии поля “Выберите тип режима” выбрать внутриигровой режим.

2. Для успешного создания платежа и перехода на страницу оплаты Пользователю необходимо указать корректное наименование внутриигрового аккаунта, которое идентично (полностью повторяет) аккаунту на Майнкрафт-сервере AresMine. При попытке проведения оплаты на несуществующий внутриигровой аккаунт система Интернет-сайта выведет ошибку: “Такой никнейм не найден на сервере, проверьте регистр и корректность ввода”, в таком случае Пользователю необходимо исправить наименование внутриигрового аккаунта.

3. К оплате принимаются банковские карты, для оплаты Привилегий при оформлении заказа на Интернет-сайте выберите способ оплаты: банковской картой. При оплате банковской картой, обработка платежа происходит на авторизационной странице банка, где Вам необходимо ввести данные Вашей банковской карты:

- Тип карты
- Номер карты
- Срок действия карты
- CVC2/CVV2 код

Если Ваша карта подключена к услуге 3D-Secure, Вы будете автоматически переадресованы на страницу банка, выпустившего карту, для прохождения процедуры аутентификации. Информацию о правилах и методах дополнительной идентификации уточняйте в Банке, выдавшем Вам банковскую карту.